

HISTOIRE D'EAU

=====

L'eau part de la source et remplit les canalisations. Dans la mesure ou vous avez pose les bons morceaux.

Vous l'avez compris, votre tache est simple. Vous devez creer un circuit pour acheminer l'eau d'un point a un autre.

Enfin, pas si simple que cela quand vous saurez que dans certains tableaux le but sera impose. Dans d'autres, vous devrez utiliser les elements choisis par l'ordinateur.

Bref, je vous predis quelques crises de nerfs. Dans la mesure ou cela peut vous consoler, sachez que ce jeu se joue indifferemment au JOYSTICK ou au CLAVIER

<ENTER>